

	Tag 1	Tag 2	Tag 3
09:00	Begrüßung Programmüberblick Lernziele Organisatorisches + Ablauf	Recap Vortrag Einführung Kanban	Recap Vortrag Durchführung eines eigenen kleinen Scrum Projekts (Papierflieger DELUXE)
09:30	Vorstellungsrunde Erwartungshorizonte der Teilnehmer	Spiel Kanban Pizza Austausch zur Praxiserfahrung	Zuteilung der Verantwortlichkeiten, Durchführung des Planning + Sprint
10:45	Pause	Pause	Pause
11:00	Historisches zur Entstehung von Scrum Agil vs. traditionell	Visualisierungsmethoden/varianten von Kanban-Boards Tools und Methoden Burndown Chart Planning Poker Agile Rollen im Überblick Scrum Master, Product Owner, Scrum Team (Entwickler), Stakeholder	Gemeinsame Review + Retro Kurze Pause Erneutes Planning + Sprint (Papierflieger DELUXE 2.0)
13:00	Mittagspause	Mittagspause	Mittagspause
14:00	Grundwerte des Agilen Manifests	Agile Artefakte im Überblick Product Backlog, Sprint Backlog, Product Increment	Gemeinsame Review + Retro
14:30	Pause	Pause	Pause
14:45	Papierfliegerspiel, Kennenlernen WIP Zusammenfassung des Gelernten	Agile Events im Überblick Planning, Review, Retro, Daily, Grooming/ Backlog Refinement	Gemeinsames Fazit zum Erlernten, Austauschmöglichkeit Organisatorische Hinweise zur Zertifizierung, Vorbereitung Slot für Rückfragen
16:30	Ende	Ende	Ende