

# App-Entwicklung (iOS / Android) mit Flutter und Dart

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
09:00	<b>Grundlagen</b>	<b>Flutter-Einführung</b>	<b>Zustandsverwaltung</b>	<b>Datenbank-Vertiefung</b>	<b>Animationen &amp; Custom Widgets</b>
-	Überblick	Überblick	Grundlagen	Erweiterte Abfragen	Flutter-Animationen
10:30	Installation	Architektur & Widgets	setState-Beispiele	Such- & Filterfunktionen	Benutzerdefinierte Widgets
10:45	<b>Dart-Grundlagen</b>	<b>Widgets &amp; Layouts</b>	<b>UI-Elemente-Integration</b>	<b>Nutzeranmeldung</b>	<b>Tests &amp; Fehlerbehebung</b>
-	Syntax & Datentypen	Grundlegende Widgets	Formulare & Validierung	Authentifizierung	TestgrundlagenUnit- & Widget-Tests
12:30	Typinferenz	Container & Layout	Dropdowns & Checkboxen	Nutzerregistrierung	
13:30	<b>Kontrollstrukturen</b>	<b>Interaktion &amp; Navigation</b>	<b>Mehrseitige Apps</b>	<b>API-Integration</b>	<b>App-Veröffentlichung</b>
-	Bedingungen & Schleifen	Gesten & Button-Callbacks	Planung & Strukturierung	REST-APIs & HTTP-Anfragen	App-Vorbereitung
15:15	Funktionen & Anonyme Funktionen	Navigation	Form-Navigation	JSON-Datenverarbeitung	Plattformspezifische Anpassungen
15:30	<b>Dart-Klassen</b>	<b>UI-Gestaltung</b>	<b>Datenbank-Anbindung</b>	<b>Lokalisierung &amp; Zugriffsrechte</b>	<b>Abschlussprojekt &amp; Zusammenfassung</b>
-	Objektorientierung	ThemeData & Anpassung	Datenbankoptionen	Mehrsprachigkeit	
16:30	Konstruktoren & Methoden	Farben, Schriften & Stile	Supabase-Grundlagen	Berechtigungsanfragen	