

Einstieg in barrierefreies Webdesign: HTML, CSS, TypeScript & React

| | Tag 1 | Tag 2 | Tag 3 | Tag 4 | Tag 5 |
|-------|-------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| 09:00 | Grundlagen Struktur einer Webseite | CSS-Layout und Anwendung Display-Eigenschaft | Responsive und Barrierefreie Webseiten Struktur und Design | React Grundlagen Einführung | Integration von APIs und Datenbanken Daten mit Hilfe von |
| – | Webbrowser und | Positionierung | Anwendung CSS | Erstellen einer | Web-APIs einbinden |
| 10:30 | Entwicklungsumgebungen | Float und Clear | Responsive Elemente | React-Anwendung | Asynchroner Datenabruf |
| | | | Barrierefreiheit optimieren | JSX und TypeScript | Ladezustände |
| | | | | Vite | |
| 10:45 | HTML-Struktur und Semantik Textformatierung | Fortgeschrittene CSS-Techniken Pseudoklassen / -elemente | TypeScript Grundlagen Syntax & Datentypen | React-Komponenten und Props Funktionale und | React-Projekt Planung und |
| – | Semantische HTML-Tags | Flexbox und CSS-Grid | Variablen | Klassenkomponenten | Implementierung |
| 12:30 | Listen, Links, Tabellen und Bilder | Variablen | Operatoren | Übergabe von Werten | |
| | | | | | |
| 13:30 | HTML-Interaktion Tabellen und Formulare | Responsive Webdesign Media Queries | TypeScript Kontrollstrukturen Bedingungen & Schleifen | React Zustandsverwaltung Lokaler Zustand und | Best Practices Ablauf von React-Projekten |
| – | POST und GET | Mobile-First-Ansatz | Funktionen | Datenfluss | Code-Wiederverwendung |
| 15:15 | Navigationsstrukturen | Responsive Bilder und Schriften | | React Hooks (useState,...) | Wartbarkeit |
| | | | | | Testen |
| | | | | | Sicherheit |
| 15:30 | CSS-Einführung Grundlagen und Syntax | Barrierefreies Webdesign Kontrast und Farbgebung | TypeScript Klassen Objektorientierung | Datenbank-Anbindung Datenbankoptionen | Zusammenfassung & Fragen |
| – | Schriftarten einbinden | Schriftgröße und -abstand | Konstruktoren, Methoden & Attribute | Grundlagen | |
| 16:30 | Farbgestaltung | Navigationsstrukturen und Tastaturzugriff | | | |
| | Selektoren, Klassen, IDs | | | | |
| | Box-Modell | | | | |